



Open House 2026

คณะเทคโนโลยีดิจิทัลและนวัตกรรม มหาวิทยาลัยเซาธ์อีสท์บางกอก

รายละเอียดการจัดกิจกรรมประเภท :

การประกวดและแข่งขันนำเสนอผลงานด้าน IoT นวัตกรรม เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล และมัลติมีเดียและอีสปอร์ต

“DigiTech Project Showcase & Competition 2026” วันที่ 19-20 พฤศจิกายน 2569

ณ ห้องประชุม ชั้น 2 อาคารเฉลิมพระเกียรติ 6 รอบพระชนมพรรษา

1. คุณสมบัติของผู้เข้าประกวดและแข่งขัน

1.1 เป็นนักเรียน นักศึกษาในระบบของสถานศึกษา หรือทวิภาคีของสถานศึกษา

1.2 กำลังศึกษาอยู่ใน

- ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)
- ระดับชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ทุกสาขา หรือเทียบเท่า
- ระดับชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) ทุกสาขา หรือเทียบเท่า

1.3 ผู้เข้าประกวดและแข่งขัน เป็นทีม ทีมละไม่เกิน 5 คน

2. คุณสมบัติของผลงาน

- กลุ่มสาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ

- อินเทอร์เน็ตสรรพสิ่ง (IOT), หุ่นยนต์ (Robot) ในการประยุกต์ใช้งาน
- แนวคิดในการพัฒนานวัตกรรมทางเทคโนโลยีสารสนเทศ

- กลุ่มสาขาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

- ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ (เว็บไซต์, แอปพลิเคชัน)
- แนวคิดในการพัฒนานวัตกรรมทางธุรกิจดิจิทัล

- กลุ่มสาขามัลติมีเดียและอีสปอร์ต

- สื่อสร้างสรรค์มัลติมีเดีย (การ์ตูนแอนิเมชัน, คลิปวิดีโอ, งาน 3D เป็นต้น)
- แนวคิดในการพัฒนานวัตกรรมทางมัลติมีเดียและอีสปอร์ต

- กลุ่มสาขาเทคโนโลยีวิศวกรรมอุตสาหกรรม และเทคโนโลยีวิศวกรรมยานยนต์สมัยใหม่

- เทคโนโลยีสิ่งประดิษฐ์ด้านพลังงานทดแทน สิ่งแวดล้อม และนวัตกรรมสีเขียว
- เทคโนโลยีสิ่งประดิษฐ์ด้านไฟฟ้า อิเล็กทรอนิกส์ ยานยนต์ และรถยนต์ไฟฟ้า EV (Electric Vehicle)
- แนวคิดในการพัฒนานวัตกรรมทางวิศวกรรมอุตสาหกรรม และยานยนต์สมัยใหม่

- 2.1 ผลงานไม่เคยผ่านการแข่งขันหรือการประกวดมาก่อน
- 2.2 ผลงานต้องเป็นของผู้เข้าแข่งขันเอง ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น
- 2.3 ผลงานเป็นไปตามคุณสมบัติของผู้เข้าประกวดและแข่งขันเท่านั้น

3. รายละเอียดการส่งผลงานเข้าประกวดและแข่งขัน

3.1 การลงทะเบียนเพื่อเข้าร่วมการแข่งขัน

1) การลงทะเบียน

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันสามารถลงทะเบียนผ่าน QR Code ได้ตั้งแต่วันที่ถึงวันที่ 5 พฤศจิกายน 2569 โดยกรอกข้อมูลดังนี้

- ชื่อ-นามสกุลของผู้เข้าร่วมแข่งขัน และรายละเอียดอื่นๆ
- สื่อประชาสัมพันธ์ สื่ออินโฟกราฟิก (Infographic) ขนาด A4 ไฟล์ PDF หรือ สื่อนำเสนอสไลด์ PowerPoint เพื่อใช้สำหรับการคัดเลือกผลงาน (อนุญาตให้ใช้ AI ได้)

2) ประกาศผลการพิจารณา “รอบคัดเลือก”

ประกาศผลการพิจารณา “รอบคัดเลือก” วันที่ 10 พฤศจิกายน 2569 สามารถติดตามผลจากเพจ facebook.com/DTI.SBU/ (คณะเทคโนโลยีดิจิทัลและนวัตกรรม มหาวิทยาลัยเซาธ์อีสท์บางกอก) และผ่านอีเมล

3) การนำเสนอผลงาน “รอบชิงชนะเลิศ”

ผลงานที่ผ่านรอบคัดเลือก โดยจะต้องเข้าร่วมการนำเสนอผลงานเพื่อชิงรางวัลวันที่ 19-20 พฤศจิกายน 2569 ณ ห้องประชุม ชั้น 2 อาคารเฉลิมพระเกียรติ 6 รอบ มหาวิทยาลัยเซาธ์อีสท์บางกอก (ผู้ผ่านการคัดเลือก ไม่สามารถเข้าร่วมการนำเสนอถือว่าสละสิทธิ์) รายละเอียดการนำเสนอ

- นำเสนอผลงานตามลำดับที่กำหนด (ลำดับนำเสนอ วันและเวลาจะแจ้งในการประกาศรอบคัดเลือก) ตั้งแต่เวลา 10.00-16.00 น.
- การนำเสนอใช้เวลา 15 นาที (10 นาทีสำหรับผู้แข่งขันนำเสนออธิบายผลงานของตนเอง 5 นาทีสำหรับกรรมการซักถาม) ผู้นำเสนอสามารถเตรียมสื่อนำเสนอ และผลงาน เพื่อใช้ในการอธิบาย

4. เกณฑ์การตัดสิน และเงินรางวัล

4.1 เกณฑ์การตัดสินรอบนำเสนอผลงาน พิจารณาดังนี้

- | | |
|--|----------|
| 1) แนวคิดริเริ่มสร้างสรรค์ด้านนวัตกรรม | 20 คะแนน |
| 2) ความถูกต้อง สมบูรณ์ และการทำงาน | 20 คะแนน |
| 3) ความประณีต และความสวยงาม | 15 คะแนน |
| 4) เครื่องมือ หรือโปรแกรมที่นำมาใช้ | 10 คะแนน |
| 5) การนำไปประยุกต์ใช้ | 10 คะแนน |
| 6) การนำเสนอผลงาน | 15 คะแนน |
| 7) การตอบข้อซักถาม | 10 คะแนน |

4.2 เงินรางวัล ตัดสินจากผู้เข้าประกวดและแข่งขันที่มีคะแนนสูงสุด ดังนี้

การแข่งขันแบ่งออกเป็น **4 กลุ่มสาขา** โดยแต่ละกลุ่มสาขาจะได้รับรางวัลจำนวน **3 รางวัล** ได้แก่

- **รางวัลชนะเลิศ** จำนวน 4 รางวัล (กลุ่มสาขาละ 1 รางวัล)
เงินรางวัล **2,000 บาท** พร้อมประกาศนียบัตร
 - **รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1** จำนวน 4 รางวัล (กลุ่มสาขาละ 1 รางวัล)
เงินรางวัล **1,500 บาท** พร้อมประกาศนียบัตร
 - **รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2** จำนวน 4 รางวัล (กลุ่มสาขาละ 1 รางวัล)
เงินรางวัล **500 บาท** พร้อมประกาศนียบัตร
- รวมทั้งสิ้น 12 รางวัล จาก 4 กลุ่มสาขา**

ผู้เข้าร่วมการนำเสนอจะได้รับประกาศนียบัตรทุกคน

หมายเหตุ : การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นข้อยุติ และระยะเวลาในการอบรมอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม
ผู้รับผิดชอบการแข่งขัน : อาจารย์ณัฏฐ์ธิดา สกุลกิจจนสาร (080-212-1892), อาจารย์นันทรัตน์ กลิ่นหอม (096-229-4163)

QR Code ลงทะเบียนสมัครแข่งขัน สามารถเลือกกลุ่มสาขาที่สนใจส่งผลงานเข้าร่วมแข่งขันได้

